



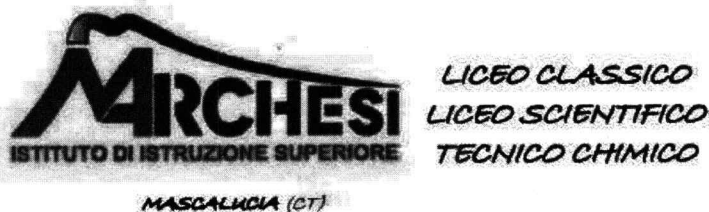
UNIONE EUROPEA



REPUBBLICA ITALIANA



REGIONE SICILIANA



Cod. Fisc. 93151730871 - Cod. Mec. CTIS02600N ctis02600n@istruzione.it ctis02600n@pec.istruzione.it  
SITO ISTITUZIONALE: [www.iismarchesimascalucia.gov.it](http://www.iismarchesimascalucia.gov.it)

I.I.S. "CONCETTO MARCHESI" MASCALUCIA (CT)  
Prot. 0009098 del 11/11/2020  
(Uscita)

Mascalucia, 10/11/2020

A tutti gli Studenti  
Ai docenti  
Al Registro ARGO  
Al sito istituzionale

BANDO PER LA REALIZZAZIONE DEL LOGO DEL PROGETTO:

"Get Real not Virtual but Equal"

Codice progetto: 202-1-PL01KA229-081763\_4

In occasione dell'avvio del progetto "Get Real not Virtual but Equal" all'interno del Programma Erasmus+call 2020 – KA2 - Partenariati strategici per Scambi tra Scuole, questa Istituzione Scolastica  
Organizza

un concorso di idee per la realizzazione di un Logo che identifichi lo spirito del progetto i cui principali obiettivi sono:

- affrontare la dipendenza dai social media evidenziandone il lato oscuro,
- rendere i giovani più attivi e sociali,
- promuovere capacità di comunicazione reale e virtuale,
- promuovere l'alfabetizzazione mediatica, il pensiero critico e la creatività,
- promuovere l'uso delle tecnologie digitali nell'istruzione, nella formazione, nella gioventù e nello sport,
- rafforzare la consapevolezza dei giovani sulla democrazia e contrastare la manipolazione, la propaganda e la disinformazione,
- promuovere il Movimento Slow Food, l'azione per il clima e l'intelligenza artificiale,
- promuovere Fame Zero, No Povertà, Acqua Pulita e Servizi Igienici, Consumo Ragionevole
- ampliare e approfondire la partecipazione civica e sociale dei giovani.

Art. 1 Caratteristiche del Logo.

Il logo deve essere un prodotto di grafica in formato digitale (jpeg, png o qualunque altro formato facilmente leggibile dai normali supporti informatici) che non contenga citazioni. Deve essere originale ed in grado di comunicare e richiamare efficacemente lo spirito europeo del progetto. Il logo dovrà essere un elemento distintivo, appropriato, pratico, semplice nella forma e nella grafica, in grado di mantenere le caratteristiche comunicative se cambiano le dimensioni o se si tolgono i colori (in bianco e nero).

SEDE: Via CASE NUOVE, s.n. - 95030 MASCALUCIA (CT) 095/6136565 095/6136578  
Cod. Fisc. 93151730871 - Cod. Mec. CTIS02600N ctis02600n@istruzione.it ctis02600n@pec.istruzione.it  
SITO ISTITUZIONALE: [www.iismarchesimascalucia.gov.it](http://www.iismarchesimascalucia.gov.it)

Art. 2 - Soggetti ammessi a partecipare.

Possono partecipare al bando i singoli studenti dell'IISS "C. Marchesi" di Mascalucia. Ogni partecipante potrà inviare una sola proposta grafica, pena l'esclusione dal concorso.

Art. 3 - Modalità di partecipazione e termini.

Il file contenente il lavoro prodotto, deve essere inviato come allegato ad un messaggio tramite posta elettronica all'indirizzo: ctis02600n@istruzione.it

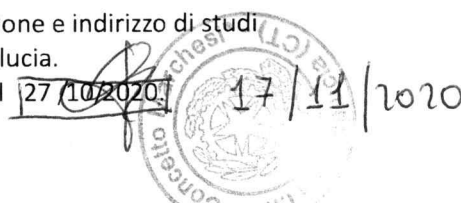
Nel campo oggetto del messaggio e-mail dovrà essere riportata la dicitura:

**PARTECIPAZIONE BANDO LOGO Get Real not Virtual but Equal**

Nel testo del messaggio, l'autore dovrà indicare nome, cognome, classe, sezione e indirizzo di studi frequentato nell'anno scolastico in corso, presso l'IIS "C. Marchesi" di Mascalucia.

Il file contenente il lavoro prodotto dovrà essere inviato entro le ore 24:00 del 27/10/2020.

Non saranno presi in considerazione i lavori pervenuti oltre tale termine.



Art. 4 - Composizione della commissione.

Le proposte pervenute entro la data prevista saranno esaminate da una apposita Commissione, presieduta dal Dirigente Scolastico, Prof.ssa Lucia Maria Sciuto e composta da:

Prof.ssa Cinzia Claudia La Rosa – coordinatrice del progetto;

Prof. Elisa Longo, docente di Chimica

Prof. Aldo Carroccio, docente di Scienze.

Art. 5 - Criteri di valutazione delle proposte.

Il punteggio sarà espresso sulla base dei seguenti criteri:

Coerenza con le tematiche del progetto (max. 30 punti)

Originalità (max. 30 punti)

Efficacia nel comunicare lo spirito del progetto (max. 20 punti)

Versatilità (facilità di applicazione in diversi contesti) (max. 20 punti)

Il punteggio massimo è di 100.

Tra tutte le proposte pervenute, la Commissione predisporrà una graduatoria di merito sulla base dei criteri stabiliti e il suo giudizio sarà insindacabile

Art. 6 – Premio.

L'autore del Logo vincitore sarà selezionato come partecipante al progetto per tutta la sua durata ed il logo parteciperà alla selezione successiva con le proposte finaliste prodotte dalle altre 3 scuole partner del progetto.

Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Lucia Maria Sciuto  
*Firmato digitalmente*